

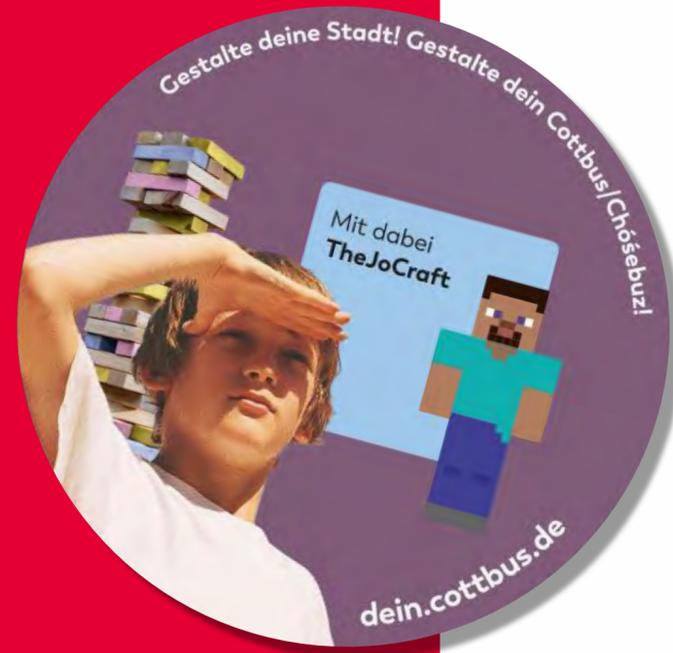


15.11.2022

Modellprojekt DEIN COTTBUS/CHÓŚEBUZ DER ZUKUNFT

Neue Wege zur
KINDER- UND JUGENDBETEILIGUNG

STADT COTTBUS/CHÓŚEBUZ



Gestalte

deine Stadt!



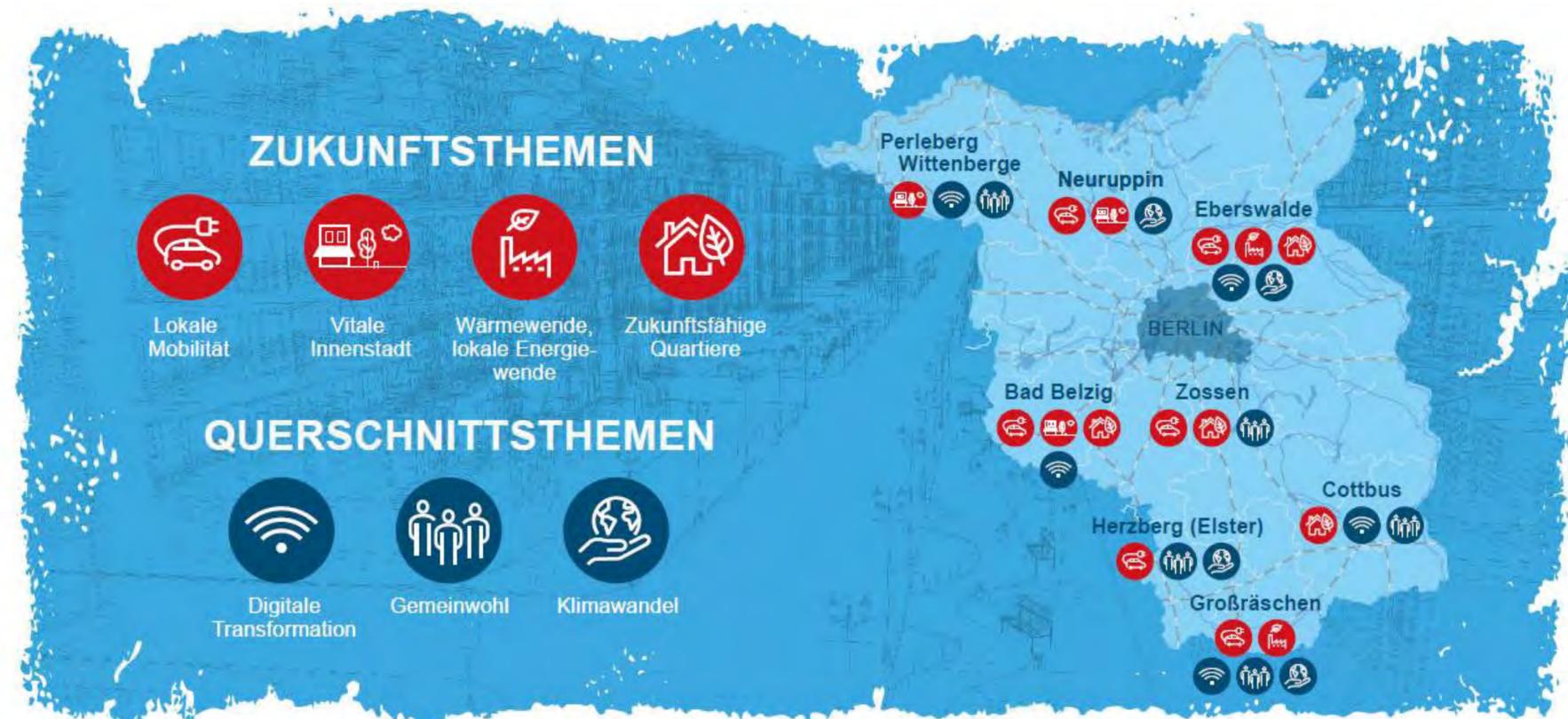
01

HINTERGRUND

- Landesinitiative „Meine Stadt der Zukunft“
- Ziele des Modellprojekts für die Stadt

Rahmen

- **Gemeinsamer Projektantrag** durch Fachbereich Stadtentwicklung + Kinder- und Jugendbeauftragte im Rahmen der Landesinitiative des MIL
[<https://msdz.brandenburg.de>]
- Cottbus/Chósebus ist eine von neun Modellstädten (**8 Modellprojekte**) des Landes Brandenburg
- **Projektskizze** der Stadt Cottbus/Chósebus: NEUE FORMATE der **Beteiligung von Kindern und Jugendlichen** testen
- Weiterentwicklung des bekannten und erfolgreichen Formates „Stadtentdecker“
- Förderquote 80%



ZIEL DES MODELLPROJEKTS

Erarbeitung, Erprobung und Verstetigung neuer, zeitgemäßer und zukunftsfähiger Beteiligungsformate für Kinder- und Jugendliche an der Stadtentwicklung mit den Zielen

- **Begeisterung** von Ki/Ju für die Entwicklung ihrer Stadt zu wecken
- **Motivation** sich einzubringen
- **Bedürfnisse** zu thematisieren
- **Ideen** zu diskutieren und somit
- **Identität** zu stiften und **Wertschätzung der Generation der Zukunft** entgegenzubringen.
- **Ki/Ju planen selbst** – nicht „die Alten“



02

Vorgehen

- Neue Ansätze und Formate
- Ablaufschema
- Altersgerechte Ansprache & Einbindung

Gamification

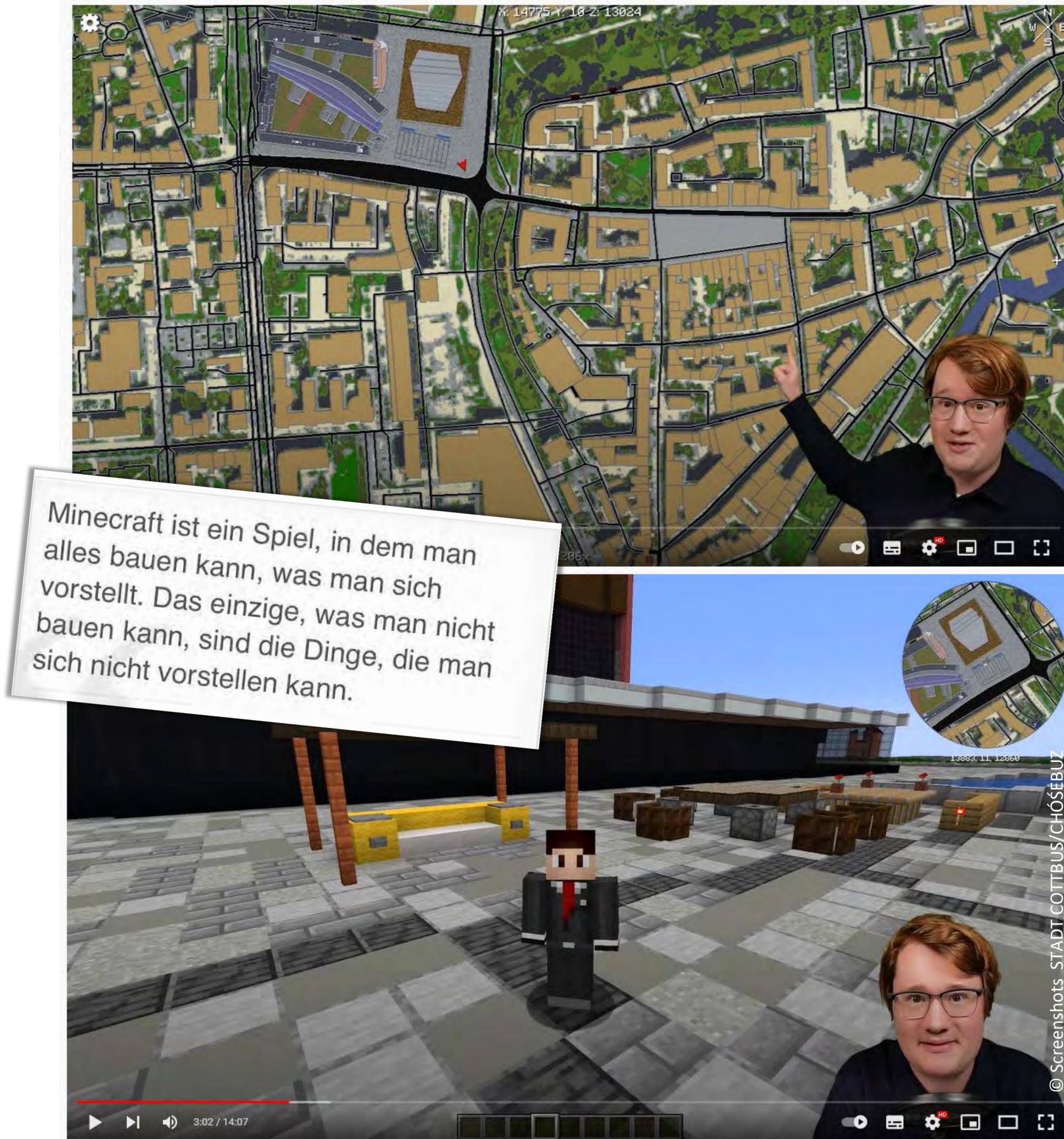
- Minecraft ist mit weltweit über 235 Millionen verkauften Exemplaren das meistverkaufte Computerspiel der Welt
- besonders beliebt in der Altersgruppe von 6 Jahren bis 18 Jahren
- einfach zu erlernen
- schnelle Umsetzung/Visualisierung der eigenen Ideen
- altersgerechte Beteiligungsmöglichkeiten für viele Altersgruppen
- eigener Server mit Projekt- und Bauwelt (Cottbuswelt)



TheJoCraft

JOSEF HEINRICH BOGATZKI

- erfolgreicher **Influencer** auf YouTube
 - 338.000 Abonnenten
 - 4.050 Videos auf YouTube
 - 157 Millionen Videoaufrufe
 - 10 Jahre Spielerfahrung
- **pädagogischer Hintergrund** – studiert Lehramt in Münster
- begleitete mehrere Städte bei vergleichbaren (meist kleineren) Projekten
- **Entwicklerteam** von ca. 50 Personen



Winterferien
01.01. -
05.01.22

Ostern
11.04. -
25.04.22

Demokratie
fest
06. Mai 22

Tag der
Kultur
01.06.22

Sommerferien
01.08. -
20.08.22

2022

JAN FEB MRZ APR MAI JUN JULI AUG SEP OKT NOV DEZ

LEVEL 1: Aktivierung

LEVEL 2: Umsetzung durch Gamification

LEVEL 3: Legitimierung und Umsetzung

STEUERUNG

Beteiligungs-
konzept

Ablauf

Kontinuierliche Evaluation

Politische Gremien
/ Öffentlichkeit
Endpräsentation
Endergebnisse
(Q4/November)

Politische Gremien
Präsentation
Zwischenergebnisse:
Ausschuss für „Bauen
und Verkehr“
(15.06.22, 17:00 Uhr)

Kinderstadt
Präsentation
Endergebnisse

Let's Play
Einführung Software
in KW 11/12
z.B. 17. März 22
(17 bis 18 Uhr)

2./3. April 22
Zukunfts-
werkstatt I
stadtweit
(SA/SO)

07./08. Mai
Zukunfts-
werkstatt II
Sielow
(SA/SO)

23./24. Mai
LUTKI
Workshop
Sielow
(MO/DI)

Digitale MeetUps
3 Termine à 1 Stunde wöchentlich
Mittwochs 17 bis 18 Uhr
Start: 23. März (mit Let's Play) Ende 11. Mai 22

Online-Dialog I (3-
wöchig)
KartenDialog
30. März bis 13. April 22

Online-Dialog II
Umfrage /
Ranking
Auswertung
Ideen
16. bis 22. Mai
22

Information/ Veröffentlichung Zwischen- und Endergebnisse / Handlungsempfehlungen / Broschüre
22. Mai bis 28. November 22 (Laufzeit DZ-Version (Drupal 7) bis 28.11.22)

Upload Funktion - Sammlung Ideen/Vorschläge/Pläne.
Stichtag: 15. Mai

Puffer!
für
Abgabe

Erstellung Minecraft-
Beispielwelt
Termin: 15. Februar 22

Minecraft-
Installation Server
25. Februar 22

Print
Redaktion Inhalte / Key
Visual / Flyer / Sticker
vorlegend: 25. Februar 22

Öffentlichkeitsarbeit:
Aktivierungsphase
01. März - 31. März

Öffentlichkeitsarbeit:
aktivierend / begleitend / unterstützend
01. April bis 28.11.22

Dokumentationen - Handlungsempfehlungen - Broschüren

Fotodokumentation, (Zwischen-)Ergebnisberichte, Abschlusspublikation, Broschüre sowie weitere fortlaufende Dokumentationen analog u. digital

Social-Media
Aufruf "Gestalte Deine Stadt"
Einstieg Multiplikator*innen
Eigenständige Redaktion durch Multiplikator*innen,
kontinuierliche Beratung durch Zebralog (Zeitraum 01. März bis Juni + November 22)

miro

Ablauf

März 2022

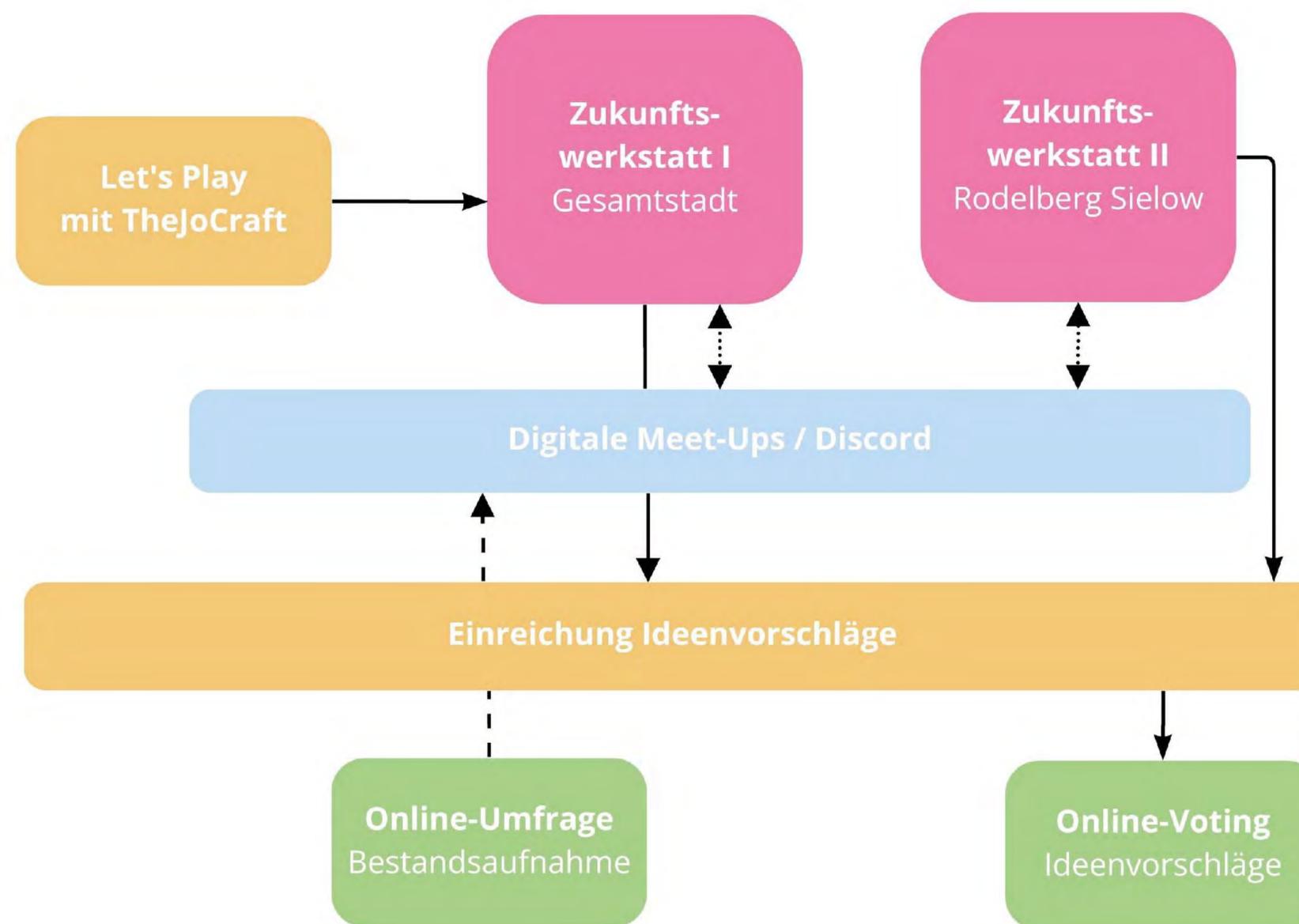
DEIN.COTTBUS.DE geht online
Let's Play von TheJoCraft
Start der digitalen Meet-Ups
Online Umfrage/Kartendialog

April 2022

1. Zukunftswerkstatt
Fortführung der digitalen Meet-Ups

Mai 2022

2. Zukunftswerkstatt
Abschluss der Meet-Ups
Ideeneinreichung und Abstimmung



WERBUNG

Multiplikatoren, aufsuchende Beteiligung, Instagram

- 4 Jugendliche (15-17 Jahre) konnte als lokale **Multiplikatoren** gewonnen werden
- Bewerben das Projekts & betreuen de **Instagram Kanals [dein.cottbus](https://www.instagram.com/dein.cottbus)**
- Aufsuchende Ansprache an den Schulen durch die Jugendliche (Multiplikatoren) und Mitarbeiter des Fachbereich Stadtentwicklung



Dein Cottbus
Chósebus
der Zukunft

dein.cottbus

Nachricht senden



9 Beiträge

113 Follower

14 abonniert

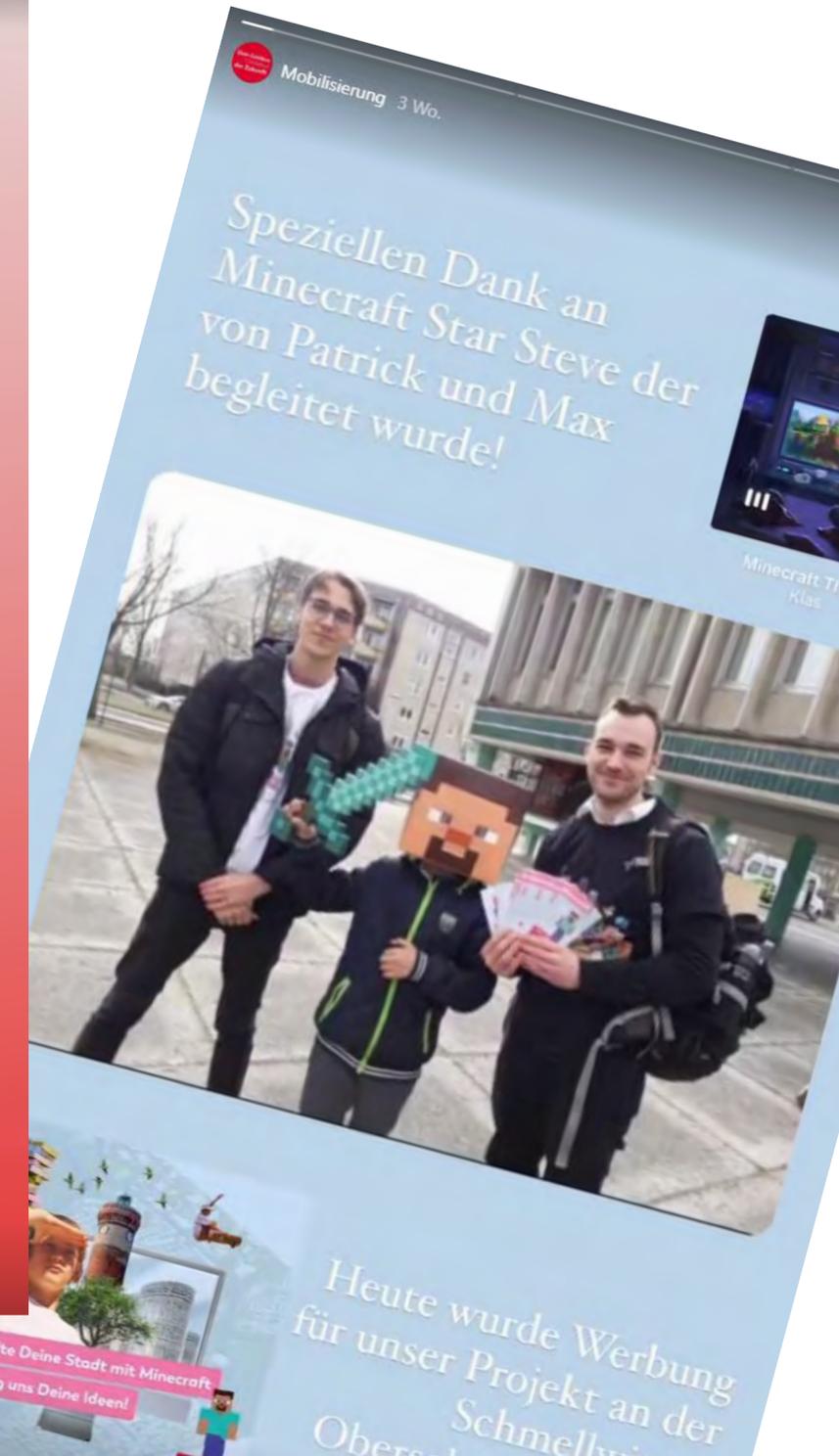
Dein.Cottbus

Community

Sei mit dabei! Gestalte "Dein Cottbus/Chósebus" der Zukunft.

Nutze Minecraft (Java), um deine Ideen umzusetzen. Serveradresse: cbesports.de

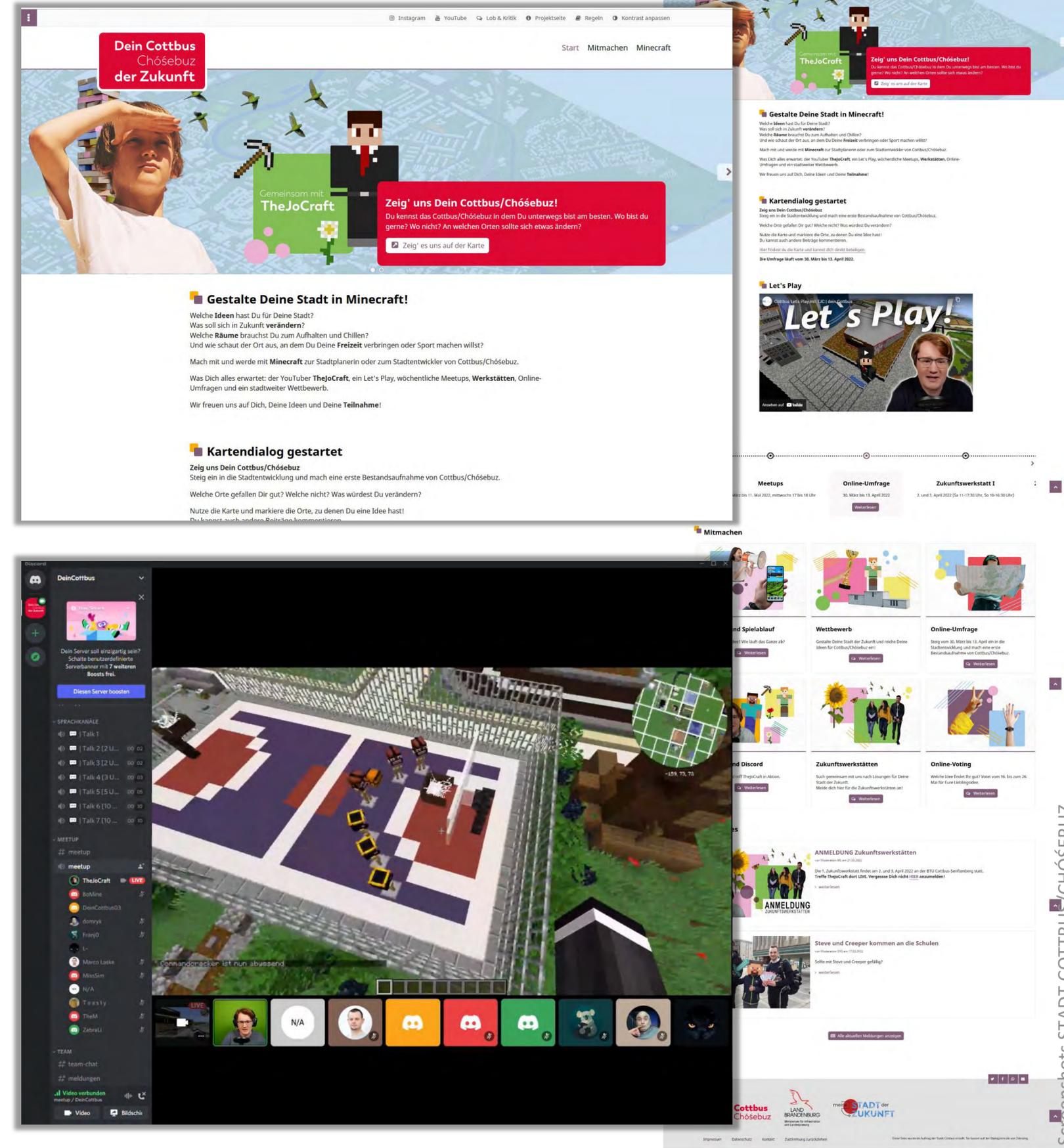
www.dein.cottbus.de



KOMMUNIKATION

MeetUps, Dialogzentrale

- ein Discord-Server dient der **direkten Kommunikation** der Teilnehmer
 - neben Textchat sind auch Voice- oder Videochats möglich
 - betreut durch Zebralog, CB-Esports, FB Stadtentwicklung
- wöchentliche Meet-Ups in Discord
 - immer mittwochs von 17-18 Uhr LIVE, teilweise mit TheJoCraft
- Dialogzentrale und Kommunikationsplattform: **dein.cottbus.de**



ZUKUNFTSWERKSTÄTTEN

02./03. April + 07./08. Mai 2022

- ca. 30 Kinder/Jugendliche (7-18 Jahre)
- zweitägige Workshops an der BTU und an der Grundschule in Sielow
- begleitet vom **YouTuber TheJoCraft**
- Entwicklung von Ideen und Umsetzung in Minecraft
- Abschlussplenum vor Eltern und politischen Vertreter*innen des Landes und der Stadt
- Ergebnisse konnten durch Ki/Ju weiter bearbeitet und eingereicht werden



03

ZUKUNFTSWERSTÄTTEN

- Impressionen
- Ergebnisse



Zebralog

FB 61

BTU C-S

BOB

FB 61

FB 61

BTU C-S

TJC

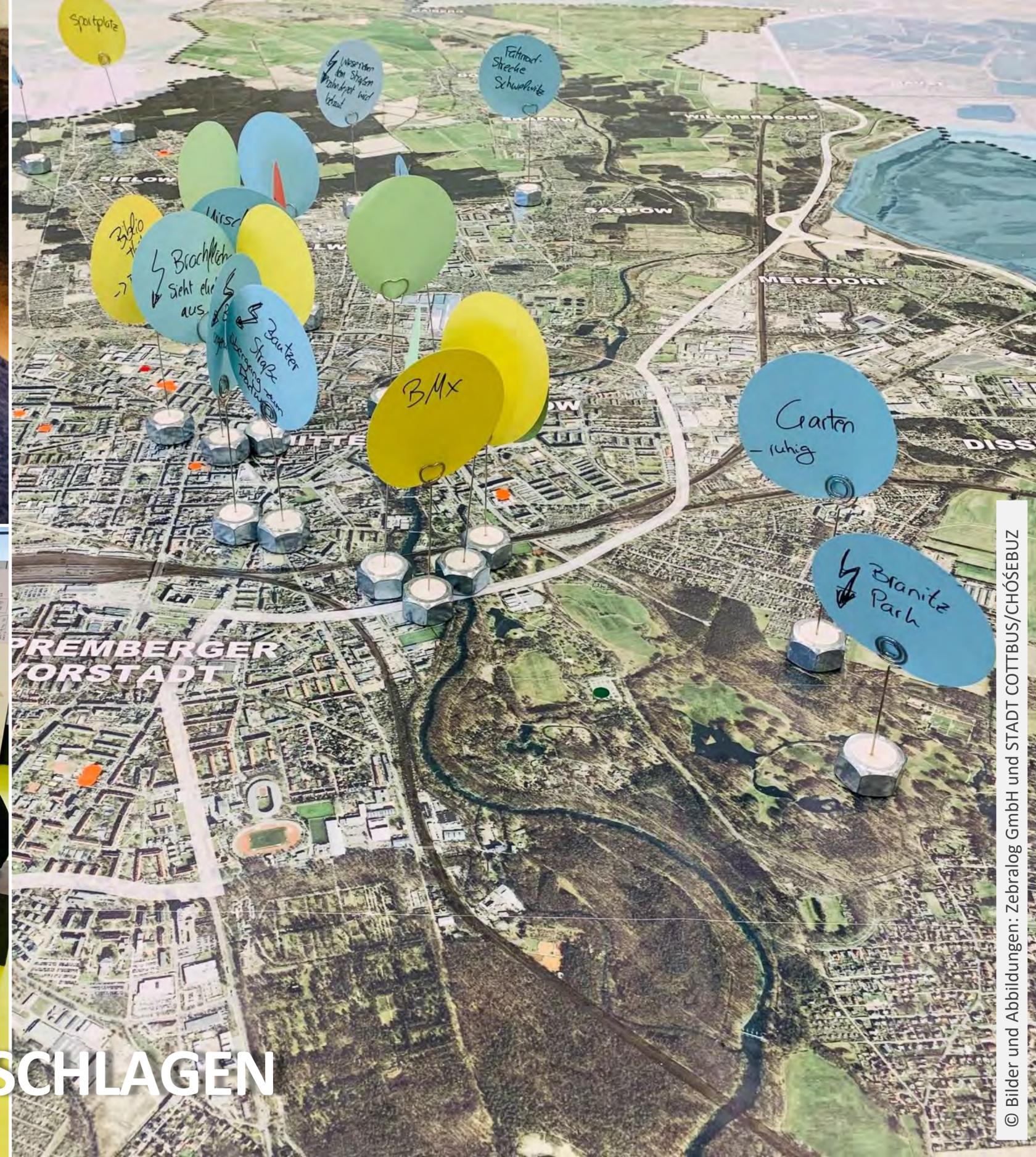
Zebralog

Rückblick Zukunftswerkstatt

am 02./03. April

Ort: BTU
Kontext: Gesamtstadt

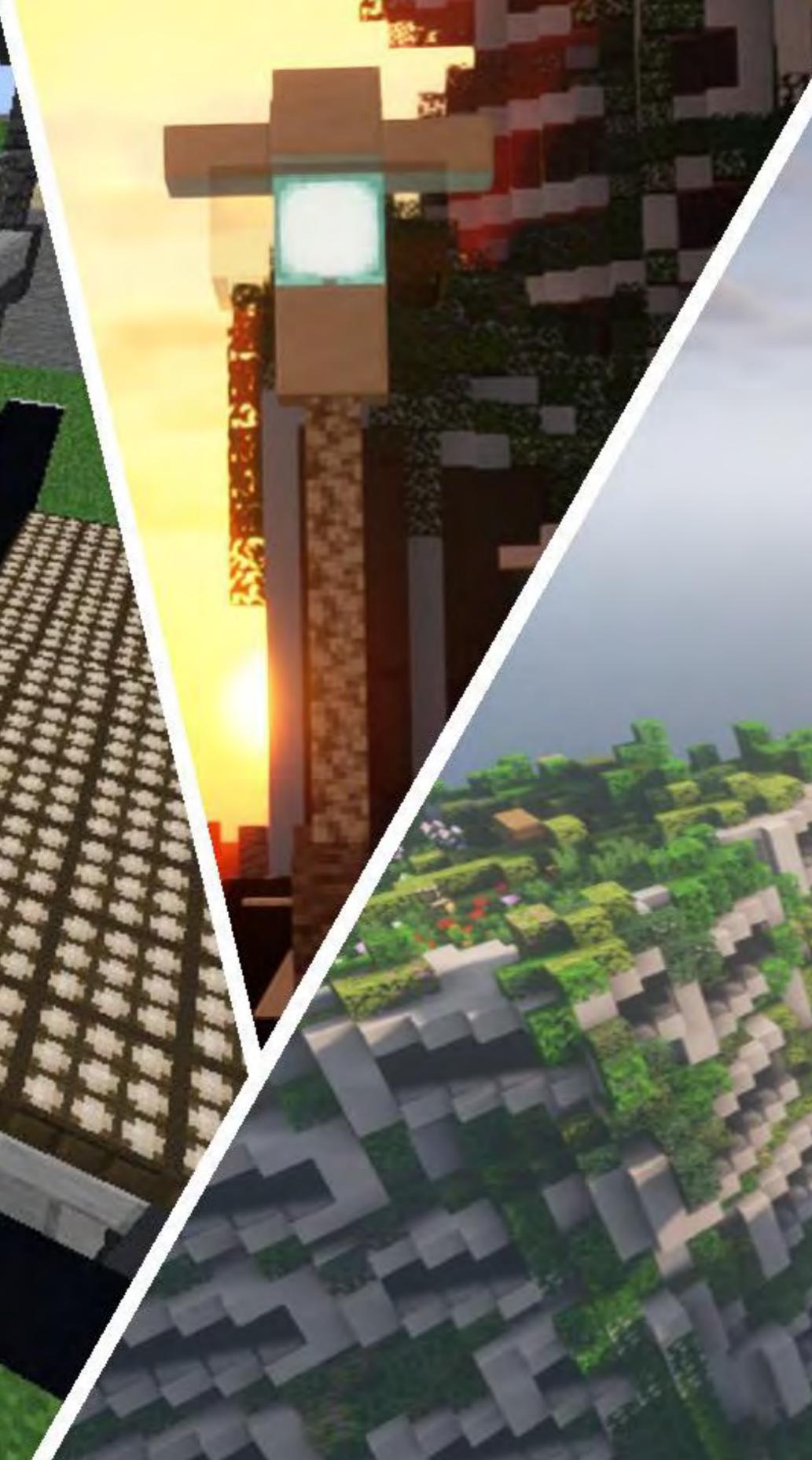
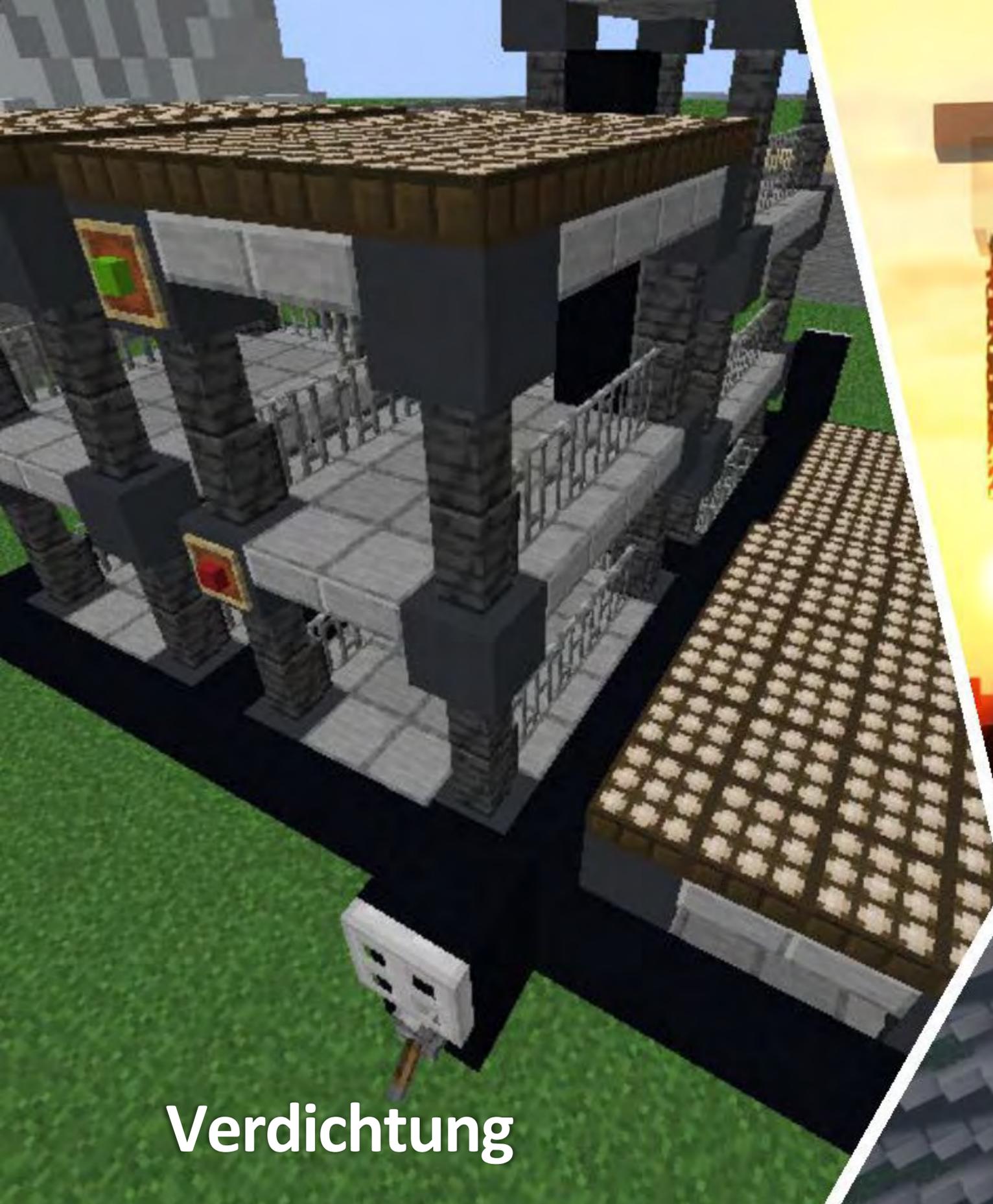




REDEN, AUSTAUSHEN & BERATSSCHLAGEN



SPIELEN, BAUEN & AUSTAUSCHEN



Verdichtung



Park mit Restaurant auf Innenstadtbrache

BB - BikeBreak



Fahrradstraße

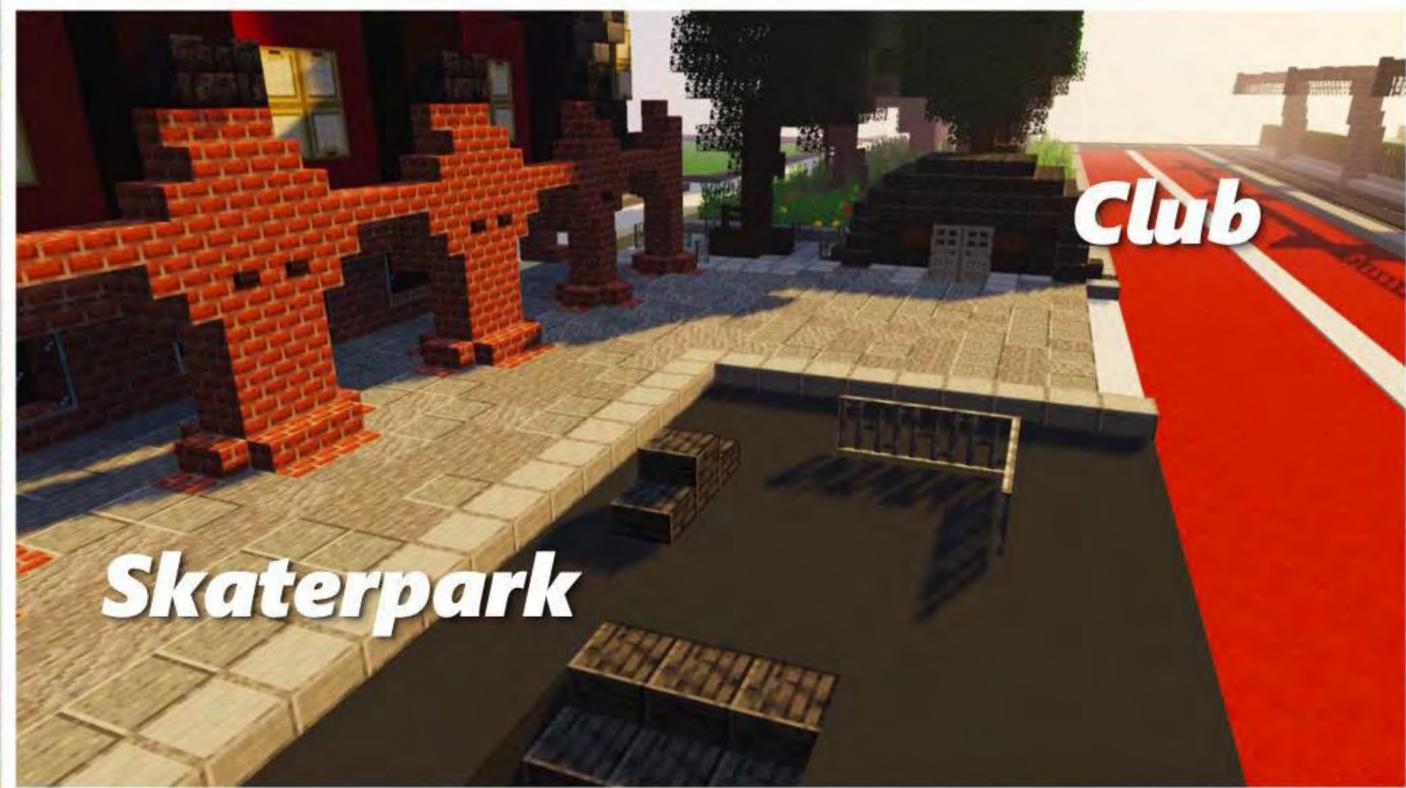


Arkaden



Seeachse

Zeltplatz



Club

Skaterpark



Rückblick 2. Zukunftswerkstatt

am 07./08. Mai

Ort: Sielow, Lutki Grundschule
Kontext: Rodelberg



REDEN, AUSTAUSCHEN & BERATSCHLAGEN

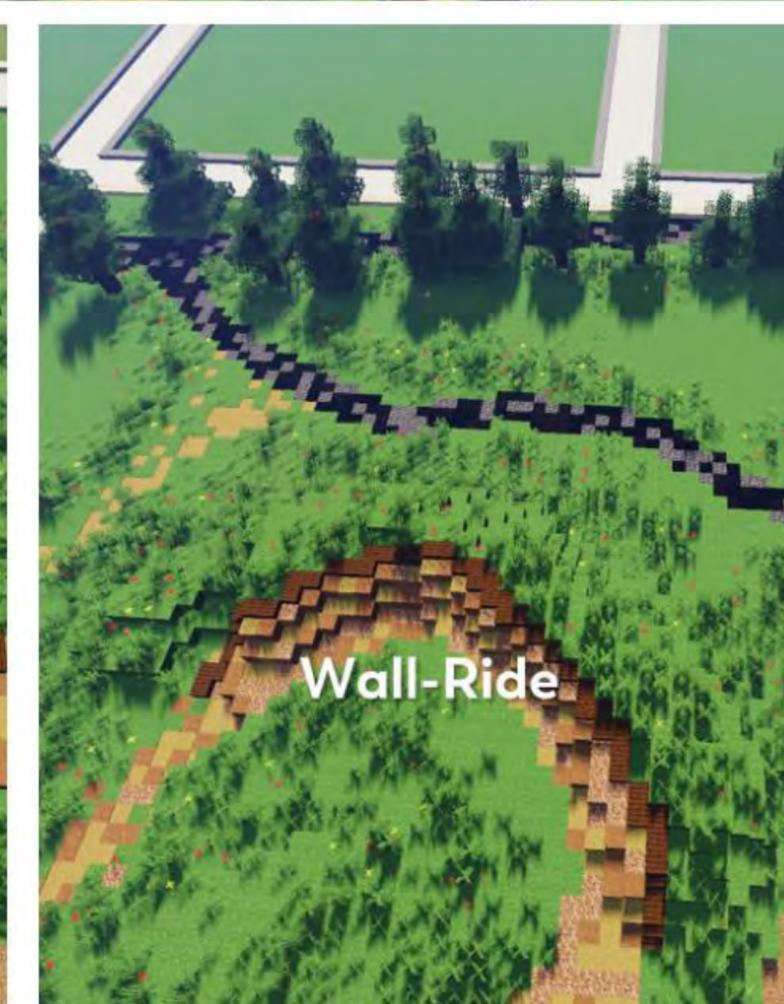
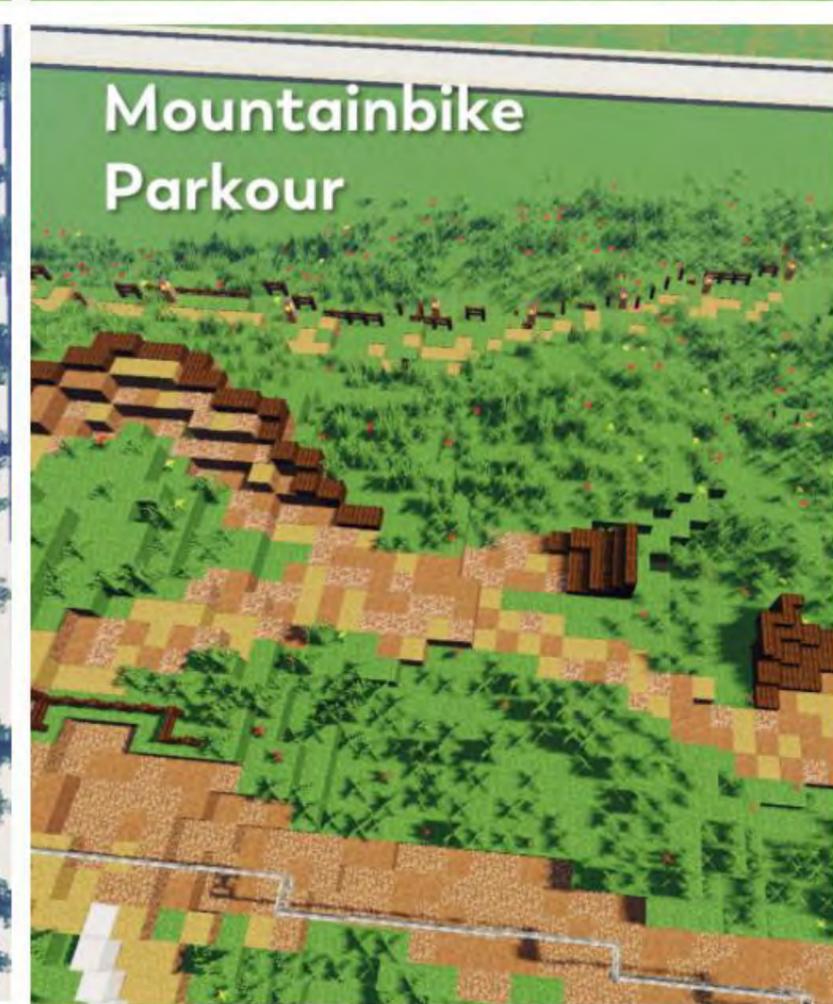
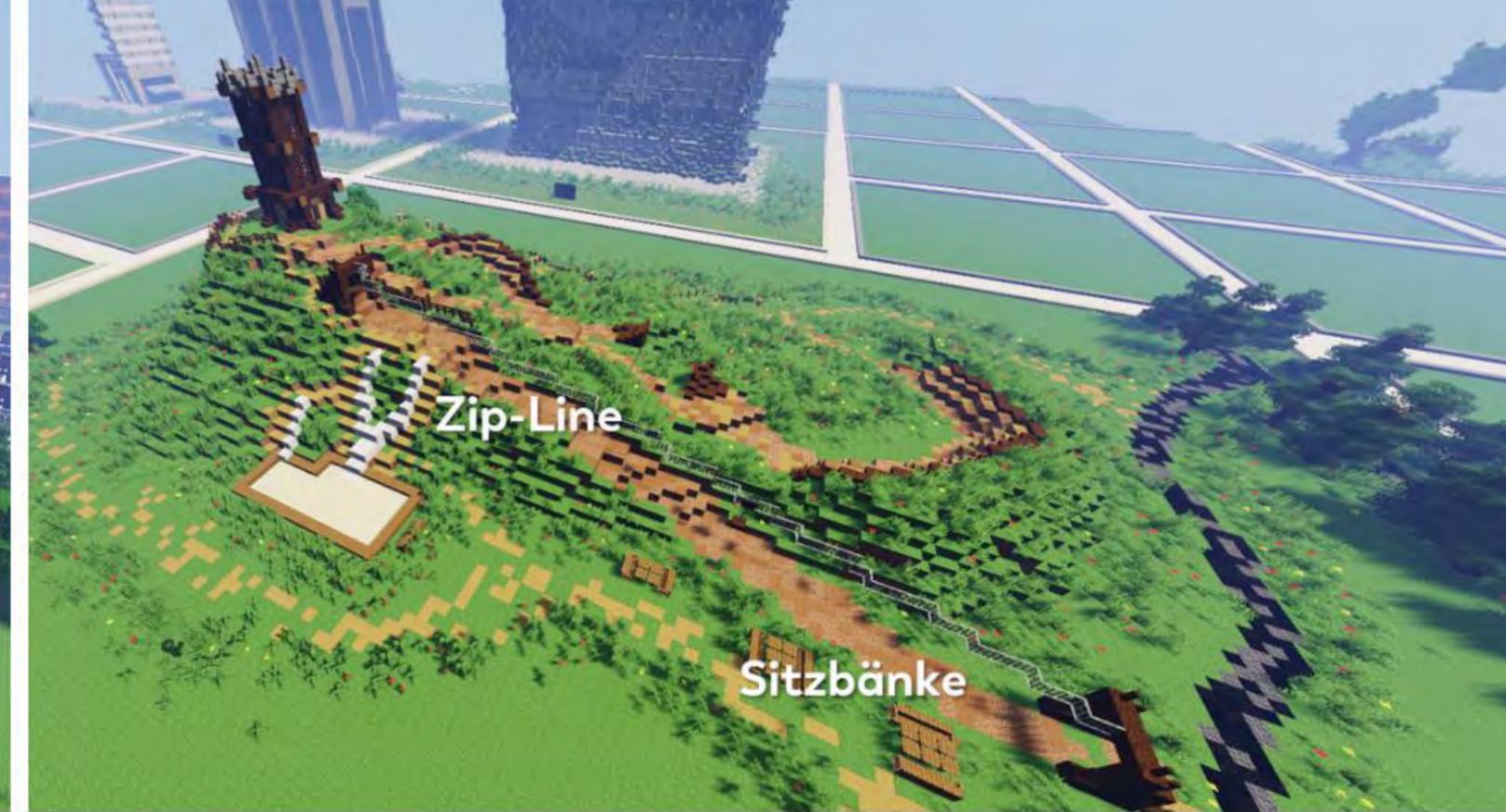


SPIELEN, BAUEN & AUSTAUSCHEN





AUSTAUSCHEN & PRÄSENTIEREN





Rodelberg 2.0 – Mehr Freizeitaktivitäten!



Kletterpark – Klettern und viel Spaß haben

Weitere Ergebnisse + wie weiter?

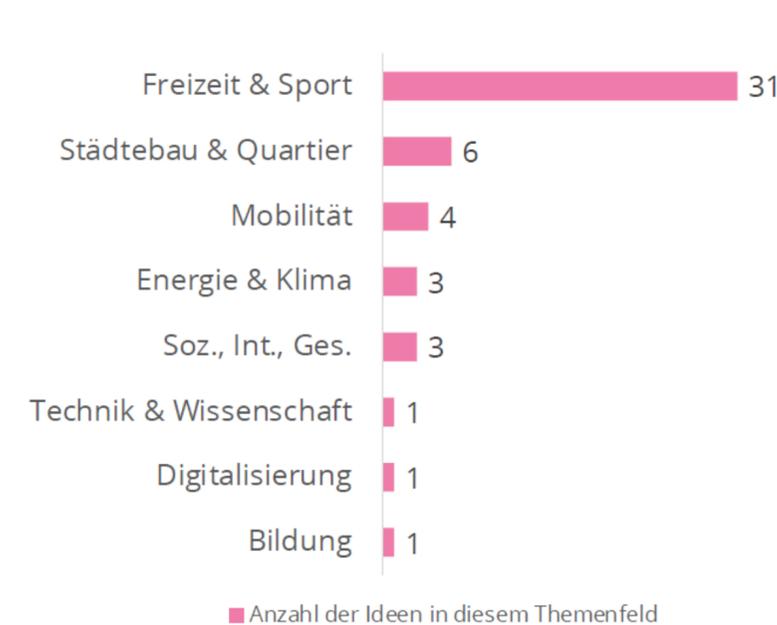
04

Ergebnis- und Prozesstransfer

- **Offener Wettbewerb** zur Einreichung von Ideen zur Stadtentwicklung
- Interne **Auswertung** der konkreten Ergebnisse und **Metathemen**
- Vorstellung und **Diskussion** der Ergebnisse mit **Stadtgesellschaft** und politischen Vertretern (01/2023)
- **Prüfung der Umsetzbarkeit** einzelner Ergebnisse bzw. Metathemen
- **Abbildung des gesamten Beteiligungsprozesses + Erstellung von Handlungsempfehlungen „Blaupause“**
 - für andere Kommunen
 - für die eigene **KuJ-Beteiligung**

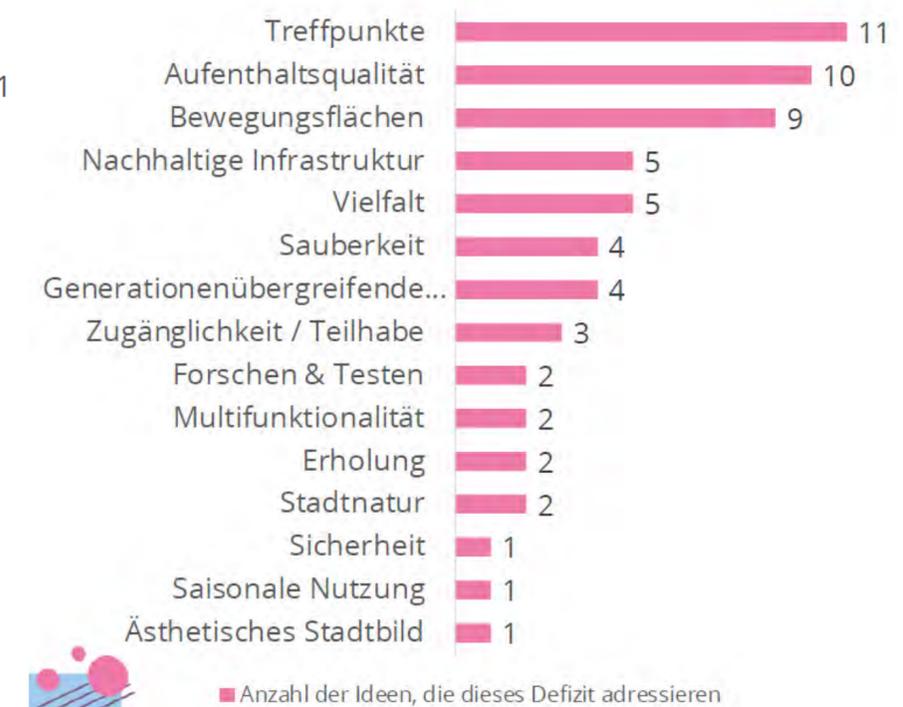
Auswertung der Ergebnisse

Themenfelder



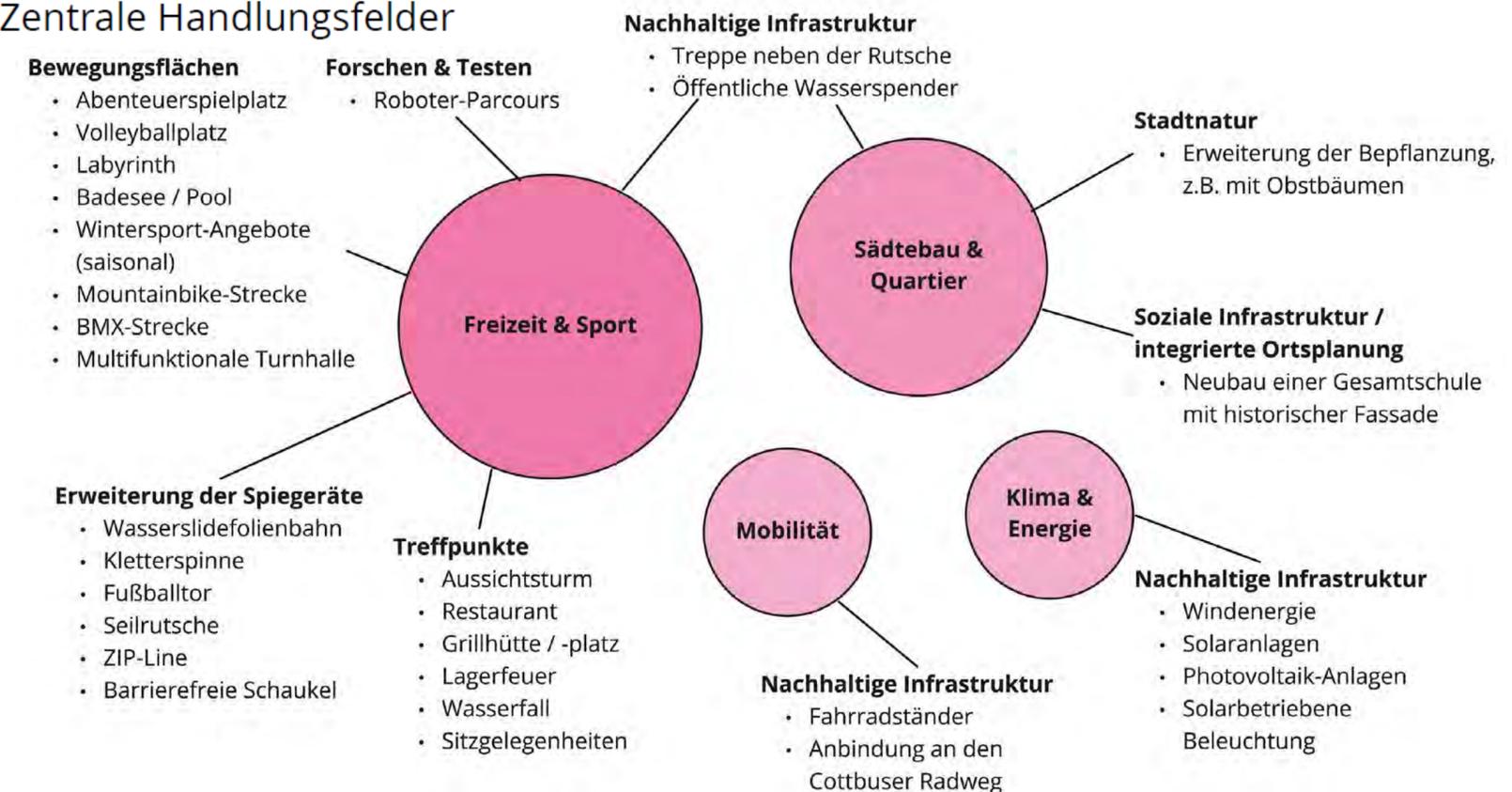
Auswertung der Ergebnisse

Städtische Defizite

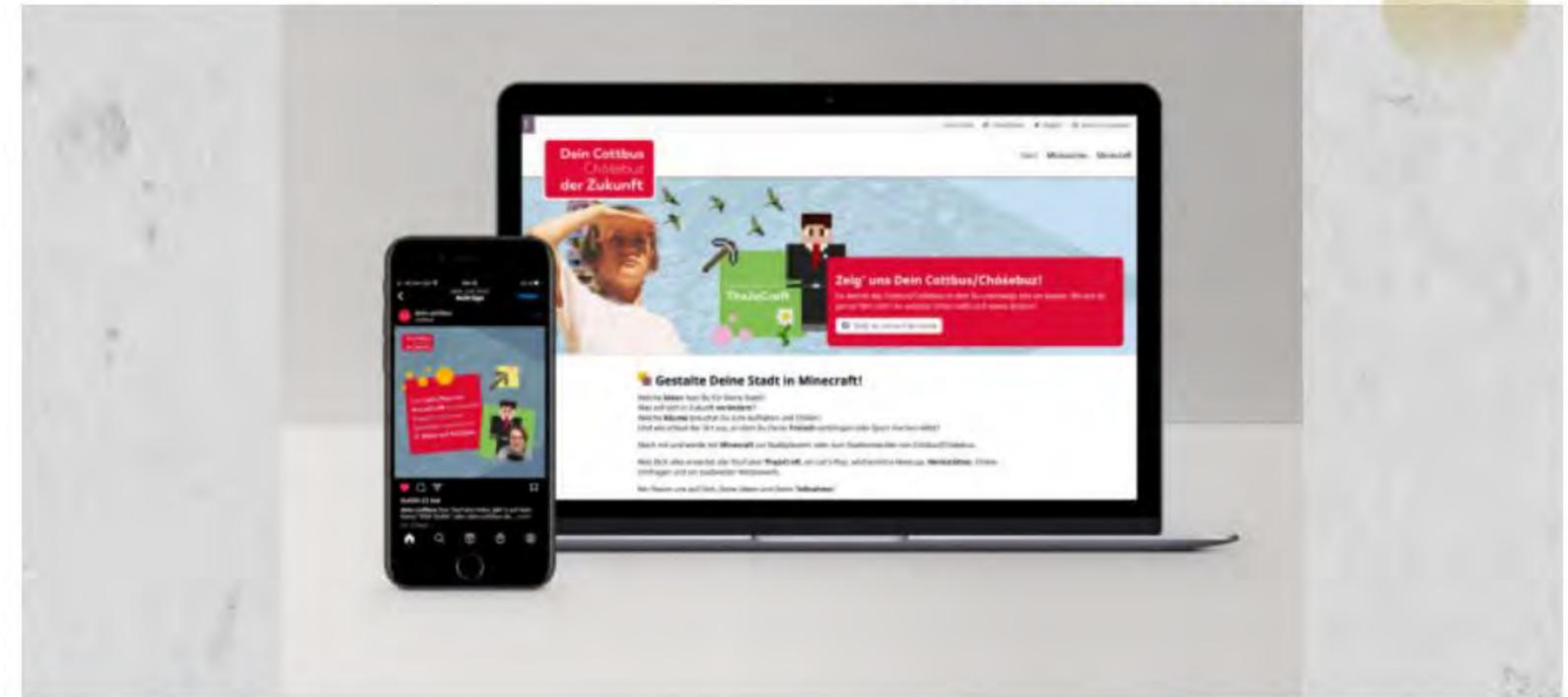
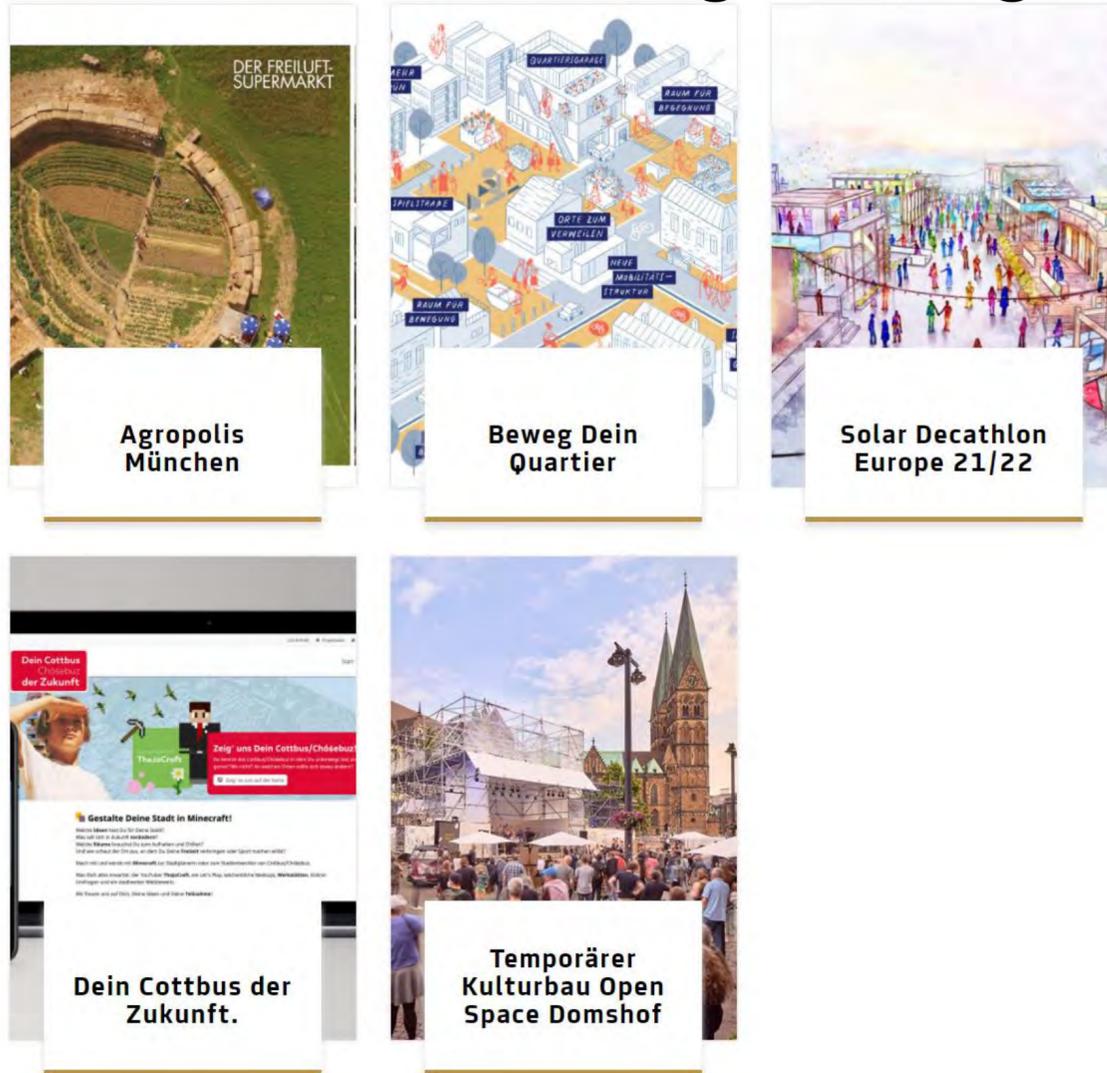


Maßnahmenvorschläge

Zentrale Handlungsfelder



- 2. Platz in der Kategorie
- **Kommunikative Stadtgestaltung**



DEIN COTTBUS DER ZUKUNFT.

„Wir Fachexpert:innen mögen über die Einfachheit und der Eindimensionalität mit der uns Computer-Spiele vermeintlich zu Architekt:innen werden lassen wollen, schmunzeln. Und dennoch können genau diese ein wertvolles Instrument sein, um gerade die jüngsten Stadtbewohner:innen erfolgreich zum mitgestalten und mitreden über Stadt zu animieren. Die Jury ehrt daher den ungewöhnlichen und doch so naheliegenden Ansatz Kinder und Jugendliche auf diese Weise zum Mitmachen zu gewinnen – die Generation, die ganz besonders von der Stadtgestaltung für morgen profitieren muss.“

PROJEKT-PARTNER

Zebralog GmbH • Stadtverwaltung Cottbus,
Fachbereich Stadtentwicklung

COPYRIGHT-INFORMATION

Zebralog/Stadt Cottbus

Unsere lokalen Netzwerkpartner

Beiträge zum Modellvorhaben

- Erstellung der Minecraftwelt, Bereitstellung der Server + techn. Support
- Leihgeräte für Zukunftswerkstätten
- Räume zur Teilnahme an digitalen Meetups
- Räume für die Zukunftswerkstätten
- Filmische Dokumentation des Projektes
- ...



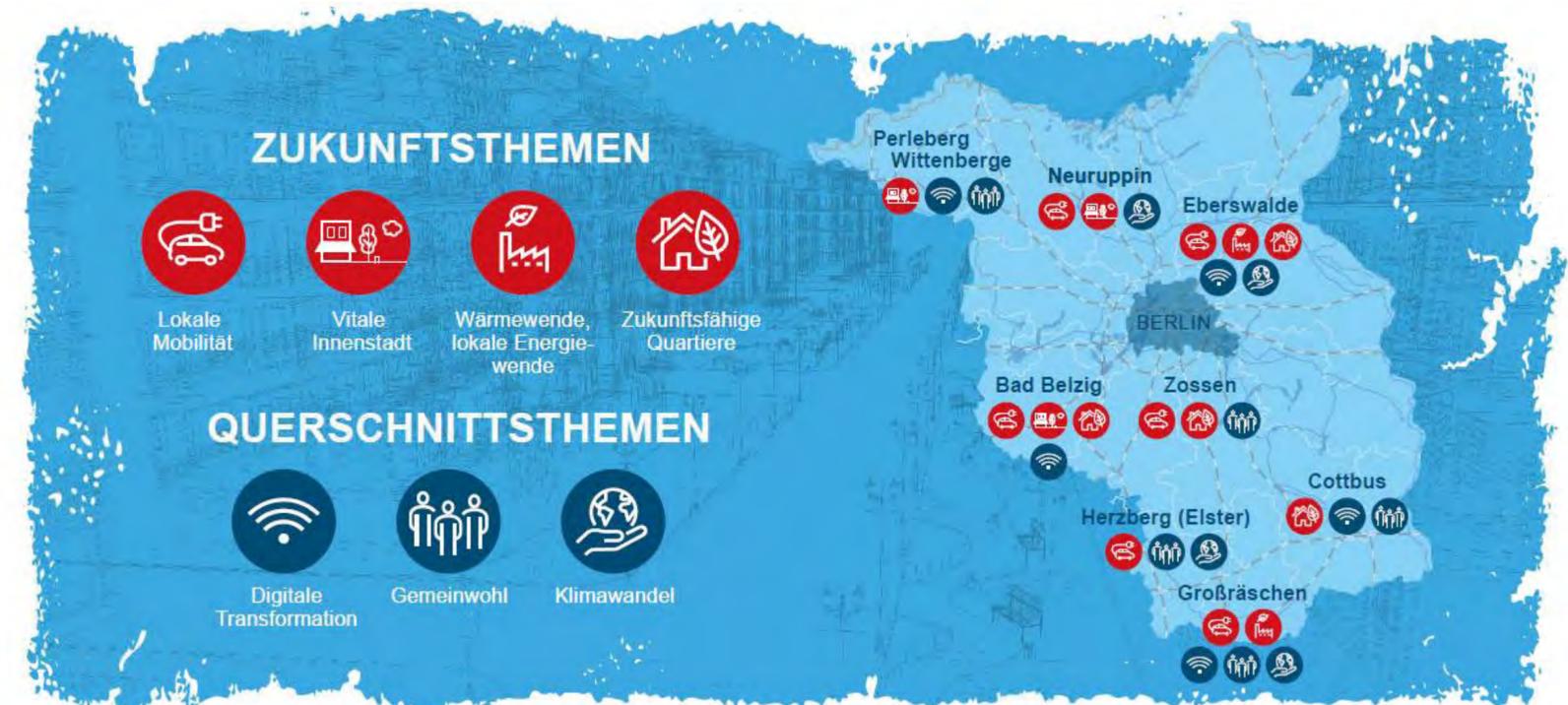
Abschlussveranstaltung der Landesinitiative

Wann: 30.11.2022, 10 – 16 Uhr
Wo: ILB, Potsdam, Babelsberger Straße 21 (direkt am Hbf)

- Präsentation der Ergebnisse des Landesinitiative und Austausch mit den Beteiligten
- Rückblick auf das Erreichte und Ausblick auf künftige Aktivitäten

Anmeldung bis 23.11.2022 unter:

<https://pretix.eu/ebp/Abschluss-MSdZ/>



... wie geht es weiter

Bundesministerium
für Bildung und Forschung (BMBF)
**„Die digitale Kommune: Interaktive,
partizipative und datengetriebene
Planungsprozesse unterstützen“**

Antrags – Konsortium:

- HFC Human-Factors-Consult GmbH
- Zebralog GmbH
- Institut für Zukunftsstudien & Technologiebewertung
- Fraunhofer-Institut für Nachrichtentechnik, Heinrich-Hertz-Institut, HHI
- TheJoCraft
- Stadt Cottbus/Chóšebuz



DEIN COTTBUS/CHÓŠEBUZ DER ZUKUNFT

Miteinander durch Innovation

Forschungsprogramm Interaktive Technologien für Gesundheit und Lebensqualität



Minecraft ist ein Spiel, in dem man alles bauen kann, was man sich vorstellt. Das einzige, was man nicht bauen kann, sind die Dinge, die man sich nicht vorstellen kann.

**VIELEN DANK FÜR IHRE
AUFMERKSAMKEIT.**

<https://dein.cottbus.de>



Cottbus
Chósebus

Stadt Cottbus/Chósebus
Fachbereich Stadtentwicklung
Karl-Marx-Straße 67
03044 Cottbus
Telefon 0355 612 4115
stadtentwicklung@cottbus.de

